



## in Spielgruppen - spielend lernen

Eine Spielgruppe ist eine konstante Gruppe von Kleinkindern, die sich in regelmässigen Abständen zum Spielen und Werken trifft.

- Alter der Kinder : ab 3. Geburtstag bis zum Kindergarten Eintritt  
Gruppengrösse : höchstens 10 Kinder  
Dauer : 1-2 Jahre an 1-2 Halbtagen pro Woche  
Leitung : durch eine ausgebildete Spielgruppenleiterin, unter Einbezug der Eltern.  
Träger : Spielgruppen sind meist ein Verein, sie werden durch die Elternbeiträge finanziert.  
Auskünfte : Spielgruppen-Fach- und Kontaktstelle Tel. 052 233 44 28 oder 052 232 09 54

[www.spielgruppenwinti.ch](http://www.spielgruppenwinti.ch)

### Spielgruppen in Veltheim - Rosenberg:

- **Spielgruppe „Vogelnescht“** 052 222 12 72, [www.kindertreff-vogelnest.ch](http://www.kindertreff-vogelnest.ch)  
Wüflingerstrasse 39 und **neu** auch: Schützenstrasse 66, Kigaraum  
**J. Weber Serra 052 232 83 41** Spielgruppe Donnerstag / Kontaktperson  
Concetta Ippolito 052 243 04 66 und Brigitte Anderegg 052 202 51 04 (Spielgruppe Mittwoch und Freitag mit Zweierleitung)  
Gabi Gubelmann 052 232 75 87 (Spielgruppe Dienstag) an der Schützenstrasse 66  
Rita Parpan 052 222 36 70 (Spielgruppe Freitag) an der Schützenstrasse 66
- **Spielgruppe „Rosenberg“, Bettenstr.19** (Raum in Kirche Rosenberg)  
Annemarie Nimmo 052 242 40 46 / Brigitte Allenspach 052 202 53 69
- **Spielgruppe Feldstrasse 6,** (im Kirchgemeindehaus)  
Katharina Rutishauser 052 202 85 35
- **Wald-Spielgruppe „Rosenberg“:**  
Sarah Hobel 052 316 27 11 / Annemarie Nimmo 052 242 40 46  
(Spielgruppe mittwochs)
- **Waldspielgruppe „Tannenbaum“**  
A.Zweifel 052 202 82 10 Treffpunkt: Weinbergstrasse beim Brunnen  
(Spielgruppe montags)
- **Wald-Spielgruppe „Zauberwald“** Treffpunkt: Waldeingang beim Walcheweiher  
I. Arnold 052 222 09 17 / P. Köller 052 226 05 73, anmelden Zentrum am Obertor 052 213 88 88 (Spielgruppe donnerstags)



unter [www.spielgruppenwinti.ch](http://www.spielgruppenwinti.ch)

immer die aktuellsten Spielgruppen-Adressen und Infos

